Páginas para animaciones:

<https://animista.net/play/basic/slide>

<https://uiverse.io/>

<https://animate.style/> (CDN) (anímate\_\_animated anímate\_\_nombreAnimacion)

AOS CSS: <https://michalsnik.github.io/aos/> (CDNI

Dentro de CSS tenemos las **transformaciones, transiciones y animaciones**.

Tener en cuenta que algunas animaciones no funcionan en mobile porque no tenemos cursor.

LIVE SERVER

Va actualizando el página web automáticamente, pero lo malo que tiene es que si haces algo mal, te va a seguir mostrando la página correctamente y cuando lo pases a GitHub se va a ver roto el sitio si te equivocas en algo.

/\* TRANSLATE \*/

        transform: translateX(300px);

        &:hover{

            transform: translateY(-300px);

        }

/\* SCALE \*/

Por defecto el valor es 1.

Agranda o achica el elemento (se puede usar con &:hover{})

overflow: hidden 🡺 oculta los excesos que se puedan salir del cuadro

/\* SCALE \*/

            &:hover{

                transform: scale(1.2);

                filter: none;

            }

 /\* SCALE \*/

        &:hover{

            transform: scale(1.2);

        }

/\* ROTATE \*/

Rota un elemento entorno a su eje

        transform: rotate(-30deg);

        &:nth-child(1){

            transform: rotate(30deg);

        }

/\* SKEW \*/

        transform: skew(10deg);

&:hover{

            transform: rotate(-30deg);

        }

**TRANSICIONES**

Si yo quisiera usar rotate con hover, quedaría muy forzado el giro, para eso utilizamos TRANSICIONES.

<https://cubic-bezier.com/#.17,.67,.83,.67>

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

easy: el cambio va rápido, el meido lento, final rapido

easy-in: inicio lento, final rapido

easy-out: inicia rápido, final lento

easy-in-out: inicia lento, medio rápido, final lento

/\* TRANSITION \*/

        &:hover{

            transform: rotate(-30deg);

            transition: transform 5s cubic-bezier(.17,.67,1,.62);

        }

/\* TRANSITION \*/

.cuadrado{

    width: 300px;

    height: 300px;

    background-color: blue;

    &:hover{

        width: 500px;

        height: 600px;

        // transition: width 3s ease-in-out, height 5s ease-in;

        transition: all 5s ease-in;

    }

}

**ANIMACIONES**

A diferencia de la transición, una animación es un efecto que se repite en bucle (en *loop*) tantas veces como se quiera.

No depende del cambio de estado (el elemento se animará desde la carga de la web).

**Es la unión de dos partes:** por un lado, una línea de tiempo (llamada **keyframe**) con la información de los cambios; por otro, aplicar ese keyframe a un elemento que será el que se verá animado.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media



Los @keyframes van por fuera de los contenedores.

**ANIMISTA**

Copiamos el CSS

Copiamos el @KEYFRAME

Y para aplicarlo, le ponemos el nombre de la clase al elemento que le queremos aplicar la animación.

**DEGRAGADOS O GRADIENTES**

<https://mycolor.space/>

// background-color: rgba(209, 161, 71, 0.545);

    background-image: linear-gradient(orange, white);

background-image: linear-gradient(to top right, orange, white);

El degrado va hacia arriba derecha, entonces inicia de izquierda abajo.

background-image: linear-gradient(to bottom right, orange 25%, white);

Podemos, además, asignarle en % cuánto queremos que ocupe de espacio el degradado.

También hay **radiant-gradient**.

Con mycolor.space podemos generar ese gradiente automáticamente.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

background-image: linear-gradient(to right, #f61d32, #ff618f, #fe9ed4, #f2d3f8, #ffffff);

Esta página permite generar gradientes de hasta 3 colores.

Se puede colocar una **imagen de fondo y detrás de la imagen el gradiente**.

bakcground-image: url( );

background: linear-gradient(to right bottom);

background-repeat: no-repeat;